

# KÉVIN DUGUAY

---

274, rue Calixa-Lavallée  
REPENTIGNY (Québec) J5Y 3P2  
450 582-5984 (Résidence)  
514 886-3490 (Cellulaire)  
[Kevin.duguay.1@etsmtl.net](mailto:Kevin.duguay.1@etsmtl.net)

Langues : français, anglais fonctionnel

## FORMATION

---

<b>Baccalauréat en génie logiciel</b> École de technologie supérieure (ÉTS) Université du Québec, Montréal	<b>Depuis 2015</b>
<b>Diplôme d'études collégiales en Techniques d'intégration multimédia</b> Collège de Maisonneuve Montréal	<b>2013 à 2015</b>

## CONNAISSANCES PARTICULIÈRES

---

**Langages de programmation :** C#, ActionScript 3, Java, Html5, PHP, CSS, JavaScript, SQL

**Autres:** Unity, Symfony 2, AngularJS, Sublime Text 2

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

---

**Programmeur de jeu** **Janvier à avril 2018**  
UMI Mobile Inc., Montréal

- Participer au design et à l'architecture du programme
- Faire le design et la programmation des systèmes du jeu
- Compléter les tâches de programmation en respectant le calendrier
- Implémenter des menus complexes pour un jeu mobile

**Assistant technique** **Janvier à avril 2016**  
École de psychoéducation de l'UDEM, Montréal

- Développer une application Web d'enseignement interactif
- Conseiller l'équipe de recherche
- Participer à l'optimisation des processus

## **AUTRES EXPÉRIENCES**

---

### **Préposé à la clientèle**

Cirque du soleil, Grand Chapiteau, Vieux-Port de Montréal

**Avril à juillet 2017**

### **Commis au Café étudiant**

Librairie coopérative du Collège de Maisonneuve, Montréal

**Août 2014 à mai 2015**

### **Préposé à la clientèle**

Cirque du soleil, Grand Chapiteau, Vieux-Port de Montréal

**Avril à juillet 2014**

## **FORMATION COMPLÉMENTAIRE**

---

### **Programme intégré secondaire-collégial en soutien informatique (PISC)**

Centre de Formation Professionnelle des Riverains, Repentigny (Québec)

**2010 à 2013**

#### **Diplôme obtenu :**

- Diplôme d'études professionnelles (Soutien informatique)

## **PROJETS D'ÉTUDES**

---

### **Création d'un portfolio interactif en ligne**

**2015**

- Apprendre Symfony 2
- Programmer le portfolio à l'aide de Symfony 2
- Créer une base de données
- Designer le portfolio
- Rendre le portfolio facilement trouvable sur Google
- Louer un nom de domaine et un serveur
- Mettre en ligne le portfolio
- Présenter le projet

## **PROFIL**

---

### **Caractéristiques personnelles**

- Apprend et comprend vite
- Souci de la qualité du travail
- Aime résoudre des problèmes
- Aime être confronté des nouveaux défis
- Déterminé
- Logique

### **Activités et loisirs**

- Course à pied (Marathon)
- Programmation de jeux vidéo (fait partie du club de conception de jeux vidéo de l'ÉTS, Conjure)
- Participer à des Game Jam (compétition de création de jeux vidéo en 48 heures)
- Lecture (Manga)